

LA CULTURA DIGITALE PROMOSSA DAGLI STUDENTI MANTOVANI

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2018 | 8.00 - 13.00

Il progetto Cultura in Digitale coinvolge dieci Istituti d'istruzione secondaria di secondo grado attivi nel territorio mantovano: "Manzoni" di Suzzara (capofila); "Belfiore", "Fermi", "Giulio Romano" e "Virgilio" di Mantova; "Falcone" di Asola; "Gonzaga" di Castiglione delle Stiviere; "Galilei" di Ostiglia; "Giulio Romano Dal Prato" di Guidizzolo; "Sanfelice" di Viadana.

Obiettivo del progetto è la diffusione degli strumenti del movimento maker e la valorizzazione del patrimonio culturale oggetto delle attività di digitalizzazione.

Alla luce del successo del primo anno di attività che ha coinvolto circa 180 studenti e 7 musei, i 10 licei si preparano al secondo anno di attività che vede gli studenti ancora più protagonisti grazie all'esperienza peer to peer.

A partire da maggio 2018 le classi quarte, che hanno partecipato nel 2017 al percorso di scansione e stampa 3D del patrimonio, accompagneranno, insegneranno e seguiranno le classi terze che svolgeranno l'alternanza nei mesi estivi.

In vista di questo arduo compito, gli studenti di alcune delle scuole coinvolte ci cimentano in un evento rivolto ai colleghi più giovani per mettere in circolo la cultura e il patrimonio culturale digitalizzato.

All'interno del progetto

**in cultura
digitale**

Un modello di alternanza
scuola-lavoro per i beni culturali

Tutti gli eventi "La Cultura Digitale promossa
dagli studenti":

**Istituto superiore Gonzaga di
Castiglione delle Stiviere**
9 aprile 2018 - ore 8.00/12.00

Istituto superiore Galilei di Ostiglia
12 aprile 2018 - ore 8.00/13.00

Istituto superiore Manzoni di Suzzara
13 e 24 aprile 2018 - ore 8.00/12.45

Liceo scientifico Belfiore di Mantova
13 aprile 2018 - ore 9.00/13.00

Istituto superiore Fermi di Mantova
14 aprile 2017 - ore 8.00/12.30

Istituto superiore Falcone di Asola
17 aprile 2017 - ore 8.00/13.00

Per informazioni
culturaindigitale@gmail.com

PROGRAMMA

08.00 Preparativi: verso l'esperienza peer to peer

A cura della classe quarta coinvolta nel progetto con il supporto dell'esperto di scansione e stampa 3D Giulio Bigliardi di 3D Archeolab

10.00 Il Progetto Cultura in Digitale nell'anno 2017: scansione e stampa 3D del patrimonio culturale del Museo Bellini di Asola

La classe quarta coinvolta nel progetto racconta e spiega il percorso svolto nel 2017 alle classi interessate.

13.00 Saluti e chiusura dei lavori

Evento inserito in



DiCultHer
Digital Cultural Heritage School

Italian Week for Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities
III Edizione "Settimana delle Culture Digitali" "Antonio Ruberti" 9-15 Aprile 2018



Rai Cultura

Grazie al finanziamento di
FONDAZIONE Cariverona



Camera di Commercio
Mantova

